

Einführung in die Editor-Oberfläche

Sehr geehrte Damen und Herren,

wir freuen uns, Ihnen auf den nächsten Seiten eine Einführung in die Editor-Oberfläche zu geben. Dieses Dokument bietet Ihnen einen strukturierten Überblick über die grundlegenden Funktionen der Anzeigengestaltung. Für detailliertere Informationen empfehlen wir Ihnen das [Benutzerhandbuch](#). Dort finden Sie Erklärungen für weitere Funktionen und Möglichkeiten, die die Gestaltung vereinfachen.

Falls Sie Fragen haben oder Unterstützung benötigen, können Sie sich als Geschäftskunde gerne an unser Team Crossmedia Advertising Operations wenden:

E-Mail: mediasales-lokal@vrm.de

Telefon: +49 (0) 6131 484777

Geschäftskunden aus Mittelhessen erreichen uns zudem unter:

Telefon: +49 (0) 6441 959228

Privatkunden haben die Möglichkeit, bei Fragen jederzeit per E-Mail an mediasales-privat@vrm.de mit uns in Kontakt zu treten.

Wir wünschen viel Spaß bei der Nutzung des Editors!

Die Toolbar

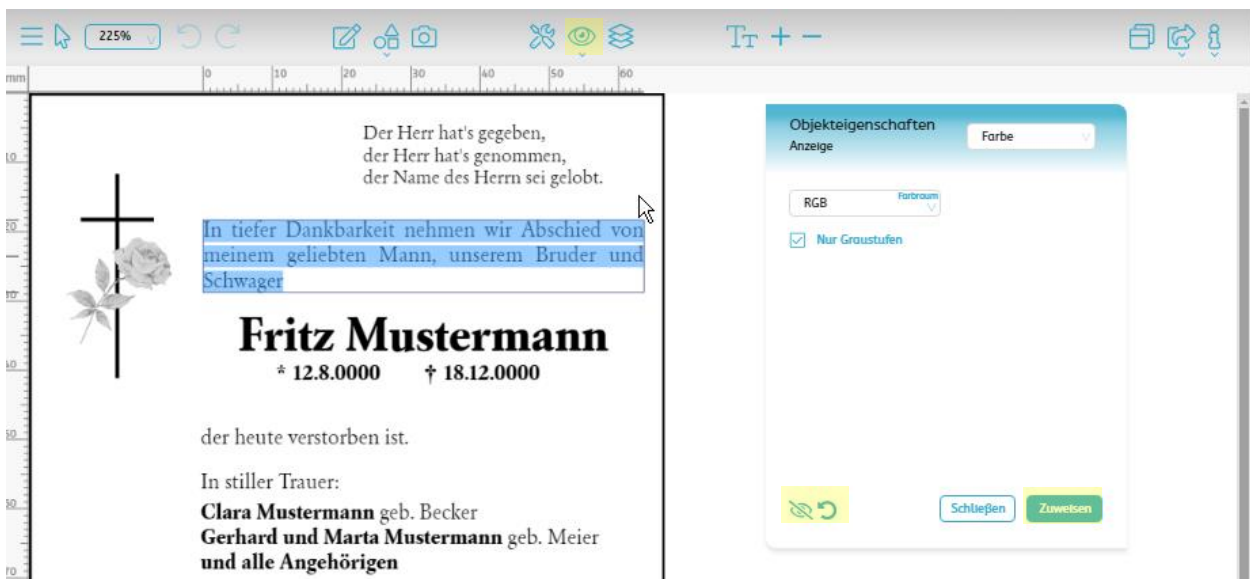


1. Über das Burger-Menü, welches durch drei Striche dargestellt wird, kann man das Kontext-Menü aufrufen, in dem sich relevante Funktionen für das selektierte Element befinden.
2. Mit dem Werkzeug lässt sich die Objektselektion ändern.
3. Die Anzeige kann zur besseren Ansicht vergrößert und verkleinert werden.
4. Änderungen können durch die Pfeile rückgängig gemacht oder wiederhergestellt werden.
5. Über dieses Icon lassen sich neue Textrahmen erzeugen.
6. Mit dem Zeichen-Werkzeug können Rahmen für Bilder gesetzt werden.
7. Bilder lassen sich über dieses Icon hochladen.
8. Über dieses Icon öffnet sich der Eigenschaften-Dialog eines Objekts.
9. Das Symbol Ansicht und Paletten lässt jegliche Einstellung zu den Bestandteilen der Anzeige vornehmen.
10. Hier können die Paletten-Ebenen an der rechten Seite des Editors eingeblendet werden.
11. Diese Funktion hilft bei Änderungen der Text-Einstellungen.
12. Die Schriftgröße für alle Texte in der Anzeige können gleichmäßig vergrößert oder verkleinert werden.
13. Der Editor kann in einem separaten Fenster aufgerufen werden.
14. Diese Funktion ermöglicht das Exportieren der Anzeige als Bild, PDF oder SVG.
15. Hier findet man Informationen über die aktuelle Version des Editors und Einstellungen zu der persönlichen Oberfläche.

Allgemeine Informationen



- Wenn man mit der Maus über die Symbole im Editor fährt, erhält man Tipps zu den Funktionen.
- Die Tipps erhält man für alle Symbole in der Editor-Oberfläche
- Falls die Schlagwörter nicht erscheinen, können diese wie folgt aktiviert werden:
Info-Icon > Ihre Stylo-Einstellungen > Zeige Tool-Tips > Zuweisen



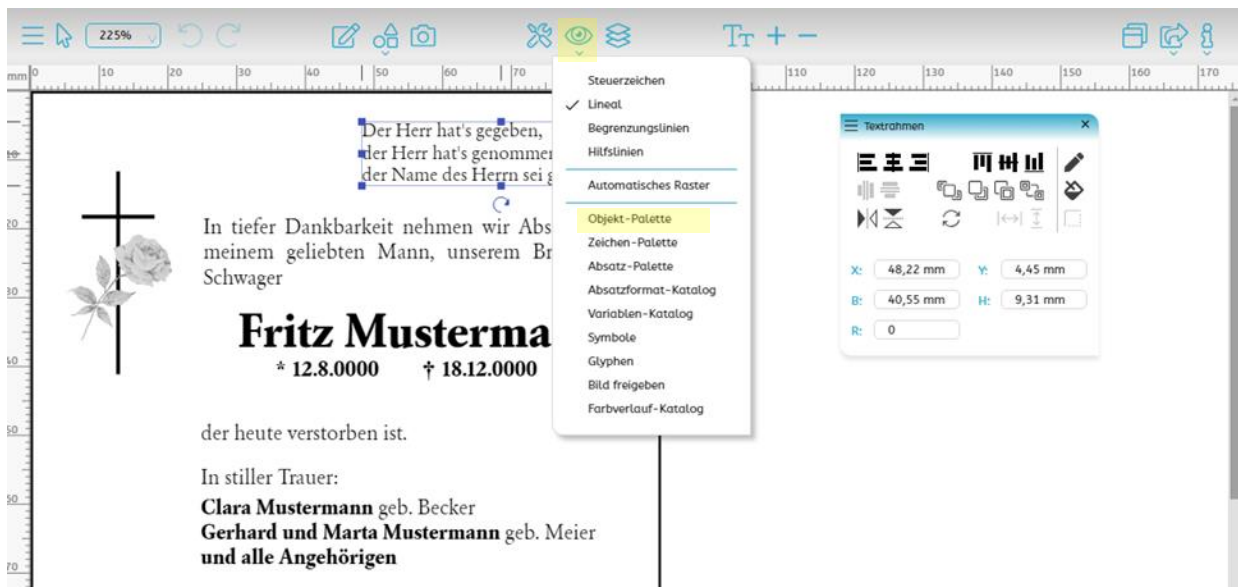
- Im Editor können verschiedene Paletten zur Bearbeitung der Anzeige über das Auge in der Toolbar geöffnet werden.
- In der Palette kann man mit einem Klick auf das durchgestrichene Auge die Vorschau-Funktion aktivieren.
- Mit dem Pfeil können Änderungen rückgängig gemacht werden.
- Änderungen können durch „Zuweisen“ oder Enter übernommen werden.
- Die Palette lässt sich über „Schließen“ schließen.
- Mit der Maus lässt sich die Palette verschieben und positionieren.

Toolbox

- Klickt man auf Elemente innerhalb der Anzeige öffnet sich ebenfalls eine Toolbox, in der durch schnellen Zugriff die wichtigsten Funktionen zu finden sind. Die Box lässt sich rechts oben verschieben.



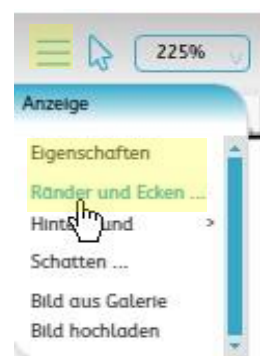
Objektpalette



- Über das Symbol „Ansicht und Palette“ gelangt man zur Objektpalette.
- Die markierten Textrahmen können mit den entsprechenden Symbolen links, rechts, mittig und oben, unten, mittig ausgerichtet werden.
- Die Objekte können in dieser Palette in den Vorder- oder Hintergrund angeordnet werden.
- Die Textrahmen können durch Ziehen in der Größe angepasst werden oder manuell in der Objekt-Palette durch Eingeben der Maße.
- Rahmen- und Füllfarbe können über den Stift und Farbeimer bestimmt werden.

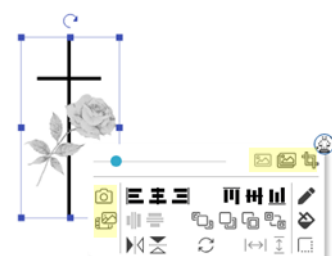
Ränder, Ecken und flexible Anzeighöhe

- Rahmenstärke, Rahmenstil, Eckentyp und Farbe können im Kontextmenü oder durch Rechtsklick auf den Rahmen unter „Ränder und Ecken“ angepasst werden.
- Abstandsanpassungen zum Rand findet man in den Objekteigenschaften.
- Unter *Anzeigeneigenschaften* > *Flexibilität* kann die Anzeige durch Eingabe der mindest und maximal Höhe angeglichen werden.

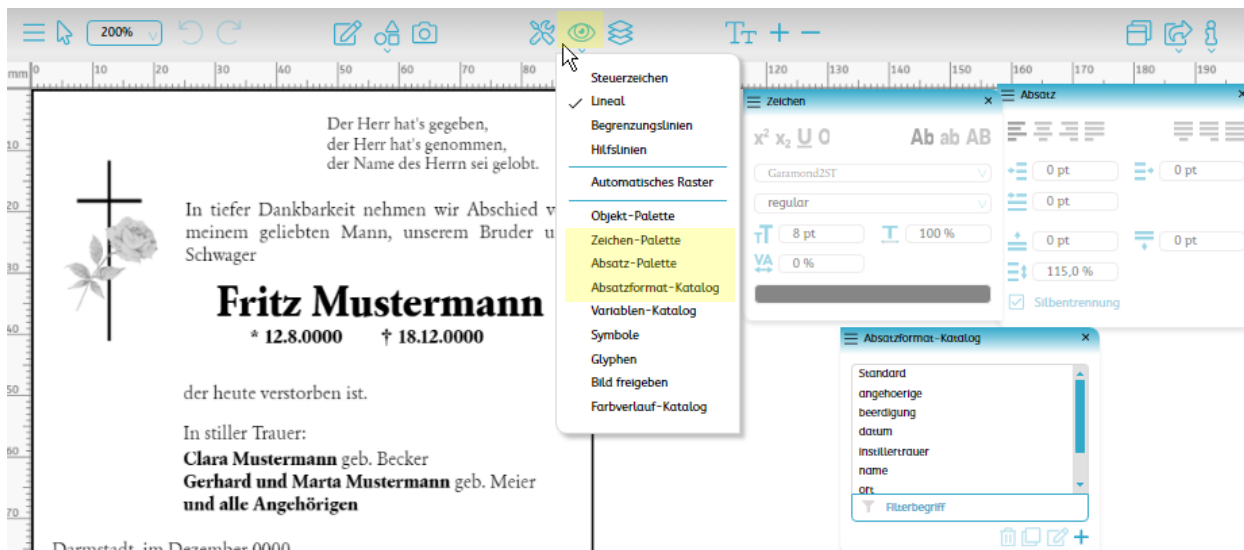


Bildoptionen

- Die Objekt-Palette öffnet sich ebenfalls für Bildrahmen und lässt die gleichen Einstellungen zu.
- Durch Verschieben des Punkts am Regulierer kann die Bildgröße geändert werden.
- Das vorhandene Bild kann durch ein eigenes Bild oder durch Galerie-Elemente des Editors ersetzt werden.



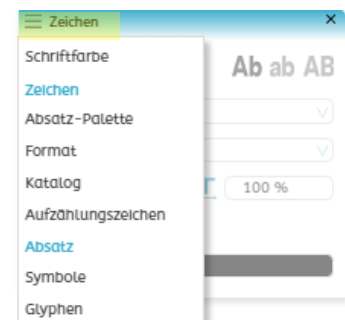
Zeichen- und Absatzpalette



- Über die Toolbar gelangt man zur Zeichen- und Absatzpalette.
- In der Zeichenpalette können Schrift, Schriftstil, Schriftgröße und Schriftfarbe angepasst werden.
- Die Absatzpalette steht für Absatz- und Abstandsadjustierungen zu Verfügung.

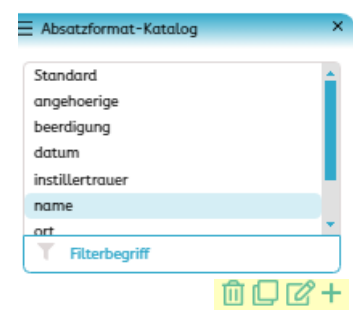
Zeichen

- Änderungen zu Aufzählungszeichen, Symbolen oder Glyphen können ebenfalls im Menü der Zeichen-Palette vorgenommen werden.
- Jede Palette verfügt über ein eigenes Menü, in diesem findet man weitere Möglichkeiten Anpassungen an der Anzeige vorzunehmen.

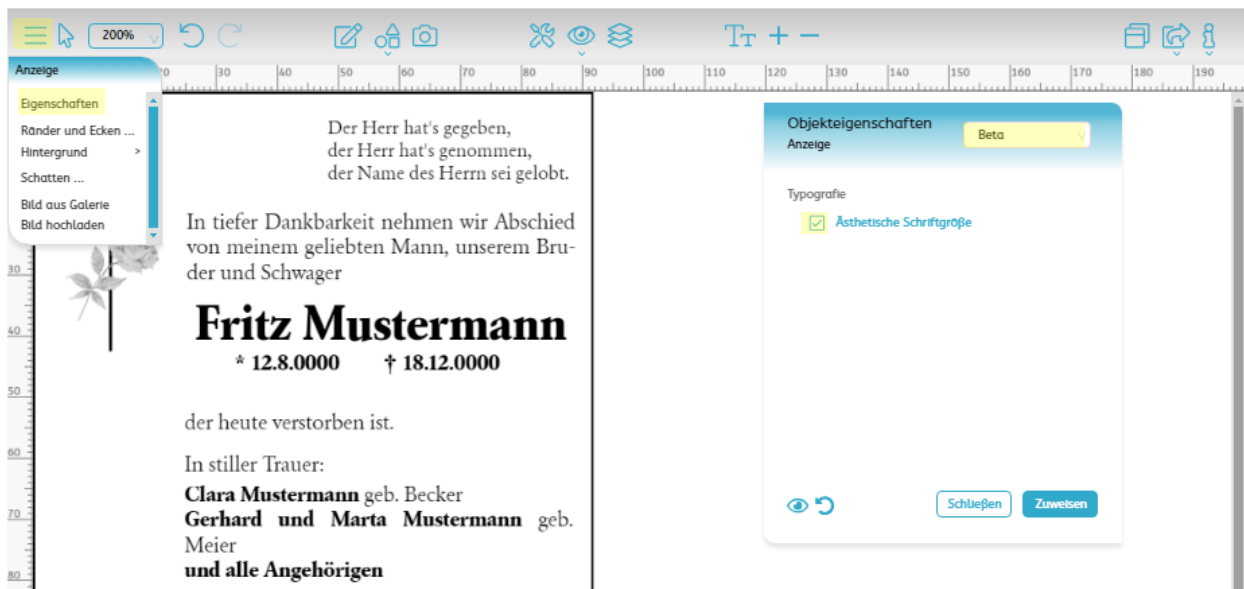


Absatzformat

- Im Absatzformat-Katalog kann man Absatzformate überarbeiten, duplizieren, löschen oder durch das Pluszeichen neu anlegen.



Text-, Farb- und Transparenzeinstellungen



- In den Objekteigenschaften der Anzeige hat man unter „Beta“ die Möglichkeit, bei Verwendung von unterschiedlichen Schriftstilen, die Ästhetische Schriftgröße automatisch anpassen zu lassen. Dies hat zum Vorteil, dass die unterschiedlichen Schriftarten nicht mehr manuell aufeinander angepasst werden müssen.
- Durch den Zuweisen-Button oder Enter kann die automatische Anpassung übernommen werden.

Farben

- Farbeinstellungen können durch das Markieren des Textes oder durch die Zeichen-Palette hervorgerufen werden.
- In der Farbpalette verfügt man über eine Auswahl an Farben.
- Diese können auch zu eigenen Farben hinzugefügt werden, um einen schnelleren Zugriff darauf zu haben.
- Die Transparenz und der Tonwert der Farbe können unter „Anpassungen“ eingestellt werden.
- Die vorgenommenen Änderungen werden durch Enter oder den Zuweisen-Button übernommen.

